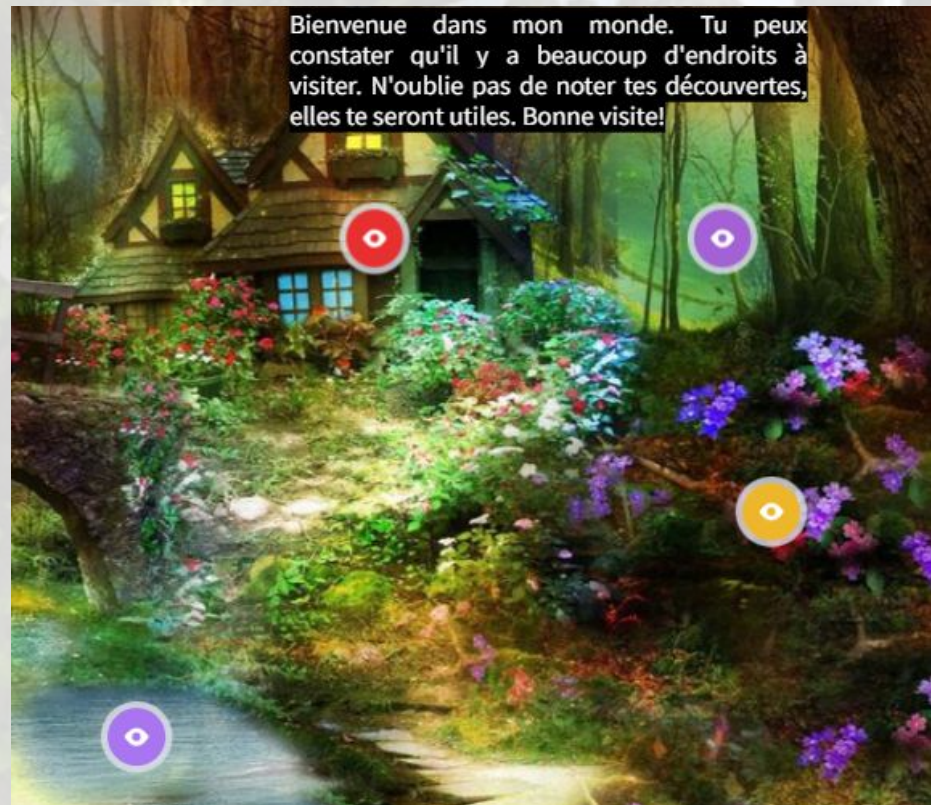


A lush, misty forest scene with a castle perched on a mountain peak in the background. A waterfall cascades down a rocky cliff into a pool of water. In the foreground, a deer stands near a large tree on the left, and two more deer are visible in the lower right. The overall atmosphere is serene and enchanted.

**BIENVENUE DANS MON
MONDE ENCHANTÉ**

Ce à quoi mon monde ressemble...



À l'aide de notions mathématiques vues en classe dernièrement, tu seras amené à résoudre différentes mises en situation afin de pouvoir réussir la quête dans laquelle tu te trouves pour finalement recevoir une clé qui donnera un indice sur mon âge.

Dans mon monde tu vas vivre plusieurs expériences selon la quête que tu visites.

Qu'est-ce qu'une quête, quels sont les types de quêtes?

Comment réussir une quête ?

Si on ne comprend pas une épreuve dans une quête, que fait-on?

Si j'ai fini une quête, comment fais-je pour revenir au menu principal?

Qu'est-ce qu'une quête, quels sont les types de quêtes?

Comment réussir une quête?

Si on ne comprend pas une épreuve dans une quête, que fait-on?

Si j'ai fini une quête, comment fais-je pour revenir au menu principal?



Défis par niveaux



Je **peux** aller voir la quête.



Lorsque j'**ai fini les deux autres quêtes**, je peux aller faire cette quête.



Lorsque j'**ai trouvé des quêtes** je peux aller essayer de trouver la solution.



Ce bouton me permet de **retourner à la page** principale ou à la page de la quête.



Ce bouton **me ramène en arrière** afin de réessayer un mot de passe.



Ce bouton **me fait avancer** puisque j'ai découvert le mot de passe.



Ce bouton me permet d'avoir **des indices, SEULEMENT si je ne comprends pas** la quête.



Lorsque j'**ai trouvé une clé**, je prends une de mes clés et **j'écris derrière le nombre** que je vois sur ma clé trouvée. Je **l'amène en avant en silence** lorsque fait.

Ne pas oublier :

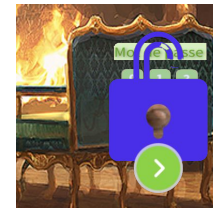
- Si j'ai une question **je lève la main.**
- Cette activité se fait seul, **donc en silence.**
- Je **garde des traces de mes démarches** dans mon cahier.

visiter. N'oublie
elles te seront ut

Les nombres qui se retrouvent dans cette quête
restent dans cet endroit. Il n'est donc pas nécessaire
de les réutiliser.

Cela dit, quand tu es dans une quête...

Les nombres peuvent servir pour plusieurs épreuves.



Il y a trois chats et
quarante chiens dans
mon palais. Combien
ai-je d'animaux dans
mon palais?



5 dizaines +
3 unités

Lien vers l'activité

<https://view.genial.ly/6317d81560baac0018a565fd/interactive-image-interactive-image>



Je **peux** aller voir la quête.



Lorsque j'**ai fini les deux autres quêtes**, je peux aller faire cette quête.



Lorsque j'**ai trouvé des quêtes** je peux aller essayer de trouver la solution.



Ce bouton me permet de **retourner à la page** principale ou à la page de la quête.



Ce bouton **me ramène en arrière** afin de réessayer un mot de passe.



Ce bouton **me fait avancer** puisque j'ai découvert le mot de passe.



Ce bouton me permet d'avoir **des indices, SEULEMENT si je ne comprends pas** la quête.



Lorsque j'**ai trouvé une clé**, je prends une de mes clés et j'**écris derrière le nombre** que je vois sur ma clé trouvée. Je **l'amène en avant en silence** lorsque fait.

Ne pas oublier :

- Si j'ai une question **je lève la main.**
- Cette activité se fait seul, **donc en silence.**
- Je **garde des traces de mes démarches** dans mon cahier.